深圳花牌

A4 规则速查

标准规则 1.0

一副牌，两个人，三张牌，打出花。

开局　52 张牌 · 去大小王 · 每人 8 张 · 从 2 级开始

手牌保密，伤牌区起始为空；首局随机先攻。

首局花牌是 ♥2（共用百搭）；以后按上局赢家升级后的红桃点数。整局固定。

01 牌型与分数

		分
五炸	A♠ A♥ A♣ A♦ 2♥	7
四炸	7♠ 7♥ 7♣ 7♦	6
三炸	Q♠ Q♥ Q♣	5
同花顺	6♣ 7♣ 8♣	4
同花	3♦ 8♦ K♦	3
顺子	4♠ 5♥ 6♣	2
对子	9♠ 9♥ K♣	1
高牌	3♠ 8♥ K♣	0

先比分数，再比点数。A 最高，2 最低；对子先比对，再比单张。同花／高牌逐张比。花色不分大小。

A23 最小，QKA 最大，KA2 不是顺子。

五炸 = 四张自然同点牌 + 花牌。点数不能与花牌等级相同。图例以 ♥2 为花牌。

02 一次攻防

从自己的手牌、伤牌选牌，可混用。
通常 3 张；4 张只可四炸，5 张只可五炸。
先攻先亮牌，防守看牌后出牌；不必跟牌型。

进攻赢
对手受伤 = 分差

防守赢
自己换牌机会 = 分差

同牌型仅点数胜，按 1 结算；完全相同为 0。

弃掉出牌 → 补回用过的伤牌 → 结算
伤牌逐张补公开新牌，先攻方先补。再执行伤害或换牌；用伤牌不减伤。

达到 5 伤，输掉本局。
伤害算完整，不在 5 截断。

03 换牌：每次都能放弃

每次交出自己的 1 张手牌或伤牌，可换：

1. 对手手牌：随机盲换
2. 对手伤牌：指定公开牌
3. 自己的另一牌区：手牌 ↔ 伤牌
4. 牌库：先弃交出牌，再摸 1 张补原位

不改变手牌／伤牌张数，不回血。
跳过只用掉当前 1 次，其余机会仍可用。

04 一轮与补牌

双方各攻一次后补手牌到 8 张，本轮先攻者先补。
先攻轮换：甲 → 乙 → 乙 → 甲。
牌库空时重洗弃牌堆；伤牌不清空。

05 从 2 到 A，过关开花

赢一局，按最终伤牌差升级，最高到 A。
如对手 7 伤、你 2 伤，你升 5 级。

打级方 = 上局赢家（首局为最初先攻者）。开局确定，整局不变；轮换先攻不换打级方。

只有打级方赢下自己的 A 局，才赢整场。
升到 A 还没过关；双方都在 A，也只有本局打级方能过关。

输掉自己打级的 A 局才计失败：前两次留在 A，第三次回 2、计数清零。对手等级保留。

下局收齐 52 张重洗，伤牌归零、各发 8 张。保留等级及未清零的冲 A 失败次数；上局赢家先攻。